

Au Moyen Âge, la création d'une monnaie reste un droit du pouvoir régnant. Les pièces peuvent être d'or, d'argent, de cuivre ou de différents alliages de métaux moins nobles.

Pour frapper monnaie il faut deux coins monétaires c'est-à-dire deux matrices avec les dessins pile et face gravés en creux ainsi qu'un flan monétaire ou rondelle de métal.

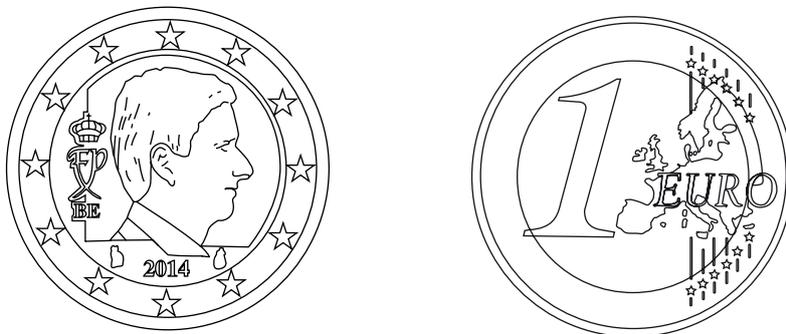
Au 14^e siècle le comte de Namur frappe monnaie à Bouvignes. En voici un exemple.

🕒 Compare cette monnaie médiévale à une pièce de 2 €.



Gros d'argent de Guillaume I^{er} comte de Namur 14^e s. Monnaie frappée à Bouvignes. Dessin Maggy Destrée © MPMM

	Le droit ou côté face	Le revers ou côté pile
Dessin		
Inscription		
Chiffres		

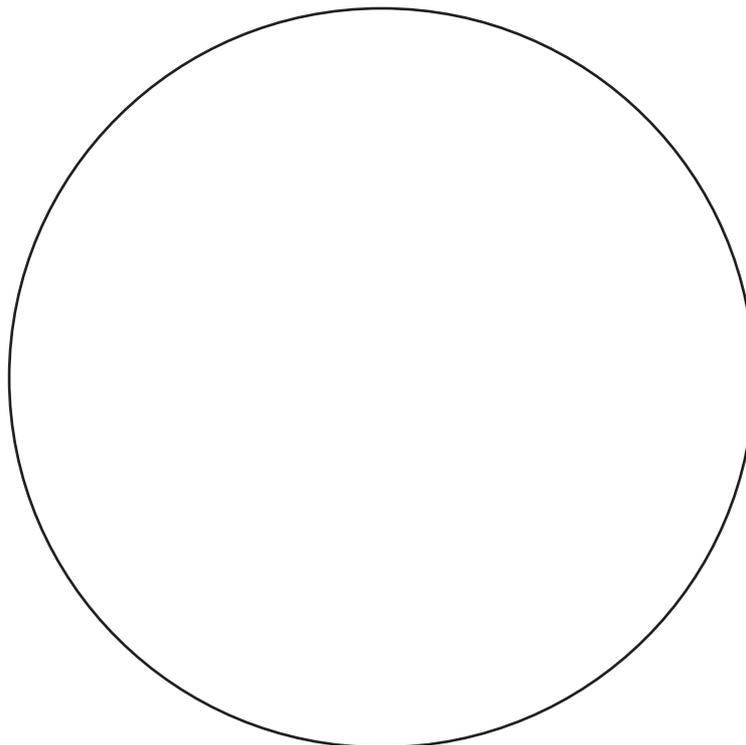


	Le droit ou côté face	Le revers ou côté pile
Dessin		
Inscription		
Chiffres		

À ton avis comment pouvait-on connaître la valeur d'une pièce au Moyen Âge ?

🌀 **À toi de jouer ! Dessine ta propre monnaie.**

Face



Pile

